



## บันทึกข้อความ

คอมมิชชันสุขศาสตร์และสหเวชศาสตร์  
เลขที่รับ 4364  
วันที่ 18 ก.ย. 2566  
หน้า 11/16

ส่วนราชการ สถาบันพระบรมราชชนก กองบริการวิชาการ โทรศัพท์ ๐ ๒๕๕๘ ๑๙๗๗๙  
ที่ สธ.๑๗๐๒/๒๐๖๖ วันที่ ๑๙ กันยายน ๒๕๖๖ เวลา ๒๖ ก.ย. ๒๕๖๖ จังหวัดตั้ง ๑๗๕๙  
๑๓.๓๔

เรื่อง ขอแจ้งประชาสัมพันธ์หลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world

เพื่อส่งเสริมการพัฒนางานวัตกรรมสุขภาพ ๒๐๖๔

เรียน คณบดีคณะพยาบาลศาสตร์ คณบดีคณะสาธารณสุขศาสตร์และสหเวชศาสตร์  
คณบดีคณะแพทยศาสตร์

งาน ปฏิการวิชาการ  
เลขที่รับ ๒๐ ก.ย. ๒๕๖๖  
วันที่ ๒๐ ก.ย. ๒๕๖๖  
เวลา ๑๖.๔๔ น.

ตามหนังสือ มูลนิธิส่งเสริมการศึกษาวิจัยการควบคุมโรค (Foundation for Disease Control Research Promotion) ที่ FDCRP.๒๐๐/๒๕๖๖ ลงวันที่ ๓๐ สิงหาคม ๒๕๖๖ เรื่องขอความอนุเคราะห์  
ประชาสัมพันธ์หลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world เพื่อพัฒนา  
บุคลากรด้านนวัตกรรมเพื่อสุขภาพ โดยมีเป้าหมายเพื่อ ๑) พัฒนาความเข้าใจแนวคิดและกระบวนการ  
พัฒนาวัตกรรม (๒) เสริมสร้างทักษะในการประยุกต์ใช้เครื่องมือการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)  
และการออกแบบบริการ (Service Design) ซึ่งให้ความสำคัญกับความต้องการของผู้ใช้จริงที่แสดงออกมาเป็น  
พฤติกรรม (action-oriented approach) ๓) พัฒนาผลิตภัณฑ์ และบริการนวัตกรรมที่สามารถแก้ปัญหา  
ตามความต้องการของผู้ใช้งานจริง นั้น

สถาบันพระบรมราชชนก ขอประชาสัมพันธ์หลักสูตร Service Design for Health  
Innovation: Implement to the real world เพื่อส่งเสริมการพัฒนางานวัตกรรมสุขภาพ ๒๐๖๔  
แก่บุคลากรและผู้ที่เกี่ยวข้อง หรือผู้ที่สนใจเข้าร่วมหลักสูตร รายละเอียดตามกำหนดการที่แนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรที่เกี่ยวข้อง หรือผู้ที่สนใจเข้าร่วมหลักสูตรดังกล่าว  
ตามวัน เวลาและสถานที่ดังกล่าวด้วย

ผู้เสนอ คณบดีคณะสาธารณสุขศาสตร์และสหเวชศาสตร์ ลีลาวดี คงกระพาย

- เพื่อโปรดทราบ
- เพื่อพิจารณาและล่วง呈การ
- ห้องพิจารณาอนุมัติ
- เพื่อสมควรให้ประชาสัมพันธ์ ๑๘๙๗๗๙
- ไม่สมควรอนุมัติ
- ไม่รับ

(นายปวัสดิ์ เจียมบุญศรี)

รองอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก  
ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

แบบสำรวจ ๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙

๑๐:๖๖ Web Site URL:

๑๘๙๗๗๙

- ๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙  
๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙ ๑๘๙๗๗๙

- ๑๘๙๗๗๙ HRD ๑๘๙๗๗๙

(นายไพลิกุล บุณยะกุล)

(นายอดีศักดิ์ ศรีละออง)

รองผู้อำนวยการกลุ่มวิจัย นวัตกรรม

วิทยาจารย์ขนาดย่ำพิเศษ รักษาการแทน

บริการวิชาการ บริการทางการแพทย์ สำนักงานสุขภาพ

ผู้อำนวยการวิทยาลัยการสาธารณสุขสิรินธร จังหวัดตั้ง

(นางสาวอาภาพร กฤชณพันธุ์)  
รองคณบดีคณะสาธารณสุขศาสตร์และสหเวชศาสตร์

สถาบันพระบรมราชชนก

บริการวิชาการ บริการทางการแพทย์ สำนักงานสุขภาพ

ผู้อำนวยการวิทยาลัยการสาธารณสุขสิรินธร จังหวัดตั้ง



กองบริการวิชาการ  
เลขที่รับ... 747.....  
วันที่... ๔ กย ๖๖.....  
เวลา.... 15.12

สถาบันพัฒนาราชบัณฑ์  
เลขที่รับ... ๗๘๖.....  
วันที่... ๘ กย. ๒๕๖๖.....  
เวลา.... ๑๑.๐๖.๖๖

ที่ FDCRP.200/2566

มูลนิธิส่งเสริมการศึกษาวิจัยการควบคุมโรค  
Foundation for Disease Control Research Promotion

30 สิงหาคม 2566

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์หลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world เพื่อส่งเสริมการพัฒนางานวัตถุภาพ 2024

เรียน อธิการบดีสถาบันพัฒนาราชบัณฑ์

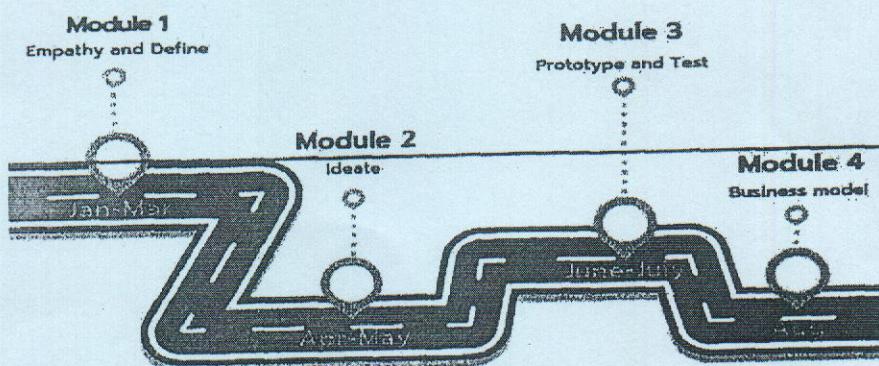
สิ่งที่ส่งมาด้วย หลักสูตรการอบรม

1 ฉบับ

มูลนิธิส่งเสริมการศึกษาวิจัยการควบคุมโรค กำหนดจัดหลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world เพื่อพัฒนาบุคลากรด้านนวัตกรรมเพื่อสุขภาพ โดยมีเป้าหมายเพื่อ 1) พัฒนาความเข้าใจแนวคิดและกระบวนการพัฒนาวัตถุ 2) เสริมสร้างทักษะในการประยุกต์ใช้เครื่องมือการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และการออกแบบบริการ (Service Design) ซึ่งให้ความสำคัญกับความต้องการของผู้ใช้งานจริง 3) พัฒนาผลิตภัณฑ์ และบริการนวัตกรรมที่สามารถแก้ปัญหาตามความต้องการของผู้ใช้งานจริง

ขอเชิญผู้สนใจเข้าร่วมหลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world “หลักสูตรนี้จะช่วยให้ท่านได้สร้างผลงานนวัตกรรมต้นแบบด้วยหลักการ แนวคิด และทักษะการใช้เครื่องมือตามกระบวนการออกแบบบริการ (Service Design) จากทีมผู้เชี่ยวชาญ ออกแบบผลงานนวัตกรรมจากความต้องการจากผู้ใช้งานจริง สามารถเปลี่ยนบริการทางสาธารณสุขให้ตอบโจทย์ รวดเร็วและลดขั้นตอน”

รายละเอียดเบื้องต้น:



ระยะเวลาการอบรม: มกราคม - สิงหาคม 2567 (8 เดือน)

รูปแบบการอบรม: Online 60 ชั่วโมง และ Onsite 3 ครั้งๆ ละ 1-3 วัน

1) ภาคทฤษฎี เวลา 30 ชั่วโมง (เฉลี่ยสัปดาห์ละ 2 ชั่วโมง)

2) ภาคปฏิบัติ เวลา 30 ชั่วโมง (เฉลี่ยสัปดาห์ละ 2 ชั่วโมง หรือตาม Action plan ของทีม)



ลิ๊งที่ทีมจะได้รับ:

1. เครื่องมือทำงานแบบ Service design บน platform online เช่น Miro, Figma, Canva เป็นต้น
2. ระบบสนับสนุนประจำทีม ได้แก่ Coach, Service designer และผู้ประสานงาน
3. นวัตกรรมต้นแบบ (Digital prototype)
4. ในประกาศนียบัตร

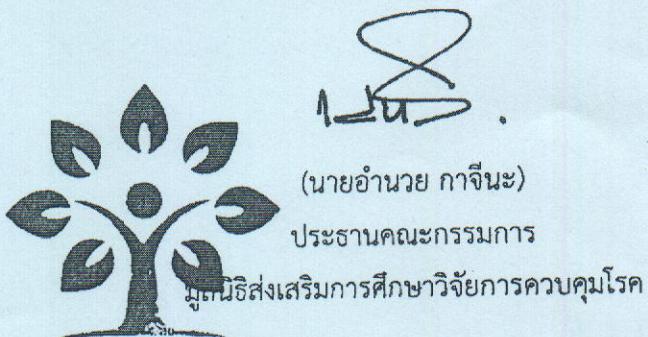
เงื่อนไขและคุณสมบัติของผู้สมัคร:

1. เป็นบุคลากรสังกัดหน่วยงานภายในและนอกกระทรวงสาธารณสุข ที่มีความสนใจใช้กระบวนการนวัตกรรมเพื่อสุขภาพ มาแก้ปัญหางานด้านการป้องกันควบคุมโรค และการส่งเสริมสุขภาพประชาชน เช่น โรคและภัยสุขภาพ รวมถึงระบบหรือการจัดการ (system/management) ของหน่วยงานหรือหน่วยบริการ

2. รับสมัครแบบทีม 3-5 คน ที่มีความพร้อมในการทำงานเป็นทีม และสามารถจัดเวลาได้
3. ได้รับการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชาให้เข้าร่วมอบรมตลอดระยะเวลาหลักสูตร 8 เดือน

เปิดรับสมัครตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 15 ธันวาคม 2566 ผ่านระบบ QR code ค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียน 45,000 บาท/คน ระยะเวลาของหลักสูตร 8 เดือน (รวมค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียนทั้งหมด) สอบถามเพิ่มเติมได้ที่ 02 590 3252 ทั้งนี้ ผู้เข้าอบรมสามารถเบิกค่าลงทะเบียนและไม่ถือเป็นวันลาตามระเบียบกระทรวงการคลัง

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา



มูลนิธิส่งเสริมการศึกษาวิจัยการควบคุมโรค  
Foundation for Disease Control Research Promotion

เรียน อธิการบดี  
 เพื่อโปรดทราบ  
 เพื่อโปรดพิจารณา,  
 เพื่อทราบ.....นายพงษ์พันธุ์ คงพันธุ์ (คงพันธุ์)

หน ๒๖๐๘

(นางสาวดวงนา ประเสริฐเมือง)  
นักวิชาการศึกษาชำนาญการพิเศษ รักษาการแพทย์  
ผู้อำนวยการกองกลาง

๘ ก.ย. 2566

นายปัจฉิม ใจยมบุญศรี

รองอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก

รายละเอียดหลักสูตร ช่องทางการรับสมัคร ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดีสถาบันพระบรมราชชนก  
นายเหตุ พิเศษสำหรับผู้จ่ายค่าลงทะเบียนภายในวันที่ 15 พฤศจิกายน 2566 ได้ราคา 39,000 บาท/คน



# School of Incubation 2024



## Service Design for Health Innovation: Implement to the real world

หลักสูตรช่วยเหลือให้ก้าวไปสู่สร้างผลงานนวัตกรรมด้านแบบดิจิทัลและการออกแบบ (Service Design) จากศักยภาพของมนุษย์ ออกแบบผลิตภัณฑ์และกระบวนการที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานจริง สามารถเปลี่ยนแนวการทางสาธารณสุขให้ตอบโจทย์ รวดเร็วและลดขั้นตอน

รูปแบบ	ภาคบุญ Service design (30 ชั่วโมง เจริญสู่สถาหัล: 2 ชั่วโมง)	ภาคบุญ Service design (30 ชั่วโมง พร้อม Action plan)		
Online 8 สัปดาห์	<ul style="list-style-type: none"> <li>Empathy</li> <li>Define</li> <li>Ideate</li> <li>Prototype</li> <li>Test</li> <li>Business model</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desk research</li> <li>Empathy สำหรับผู้ใช้งานจริง</li> <li>Ideation workshop</li> <li>Test ทดลองด้านแบบ Prototype กับผู้ใช้งานจริง</li> </ul>		
Onsite Workshop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prototype Testing 3 วัน</li> </ul>			
Tools	Figma	Canva		
Kick off	Empathy & Define	Ideate	Prototype	Test
Jan	Jan-Mar	Apr-May	Jun-Jul	Aug
By Zoom Meeting				

### เงื่อนไขและคุณสมบัติ

- เป็นบุคลากรสังกัดหน่วยงานภายในและนักศึกษาทั่วประเทศ
- สนใจใช้กระบวนการนวัตกรรมทางแก้ปัญหาทำงานด้านการป้องกันควบคุมโรค รวมถึงระบบหรือการจัดการงานสาธารณสุข
- ได้รับการอนุญาตจากผู้บังคับบัญชา

### สิ่งที่คุณจะได้รับ

- ต้นแบบ Prototype
- ต้นแบบพิสูจน์เบ็ดเตล็ดในการแก้ไขปัญหา (Proof of Concept)
- ได้ลองมือทำจริง (On the job training) ร่วมกับ Coach, Designer และทีมสนับสนุน
- ใบประกาศนียบัตร

### การรับสมัครและลงทะเบียน

ค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร 45,000 บาท/คน

(หมายเหตุ ค่าลงทะเบียนรวมค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียนทั้งหมด)

- รับสมัครแบบทันที 3 - 5 คน
- เปิดรับสมัครผ่านช่องทาง <https://forms.gle/79RJDuipdUoXufAU9> หรือ QR code
- ตอบรับการสมัครเพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการคัดเลือก
- แจ้งผลการคัดเลือกพร้อมเอกสารการชำระเงิน
- (Pay in slip) ผ่านทางวีเบลล์ของผู้สอบคัดเลือก
- ผู้สอบคัดเลือกทราบการชำระเงิน ไปยังวีเบลล์มูลบิริ [fdcrp.ddc@gmail.com](mailto:fdcrp.ddc@gmail.com)

รับสมัครแบบทันที  
3 - 5 คน/ท่าน



รายละเอียดหลักสูตร



ข้อมูลการรับสมัคร

พิเศษ! สำหรับผู้ที่ลงทะเบียนและชำระเงินภายในวันที่ 15 พฤศจิกายน 2566 สามารถจ่ายได้ในราคาร 39,000 บาท

\*ระยะเวลาปฏิรับสมัคร  
ตั้งแต่เปิดตัวจนถึง  
วันที่ 15 ธันวาคม 2566



## หลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world เพื่อส่งเสริมการพัฒนางานนวัตกรรมเพื่อสุขภาพ

### หลักการและเหตุผล

การบริหารองค์การภายใต้การเปลี่ยนแปลงโดยเฉพาะในยุค VUCA World ซึ่งเป็นกระแสโลกวิถีนี้แห่งการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว มีความซับซ้อน คลุมเครือ และไม่นิ่นนอนสูง เป็นหนึ่งปัจจัยท้าทายที่ทุกองค์กรต้องเผชิญ เนื่องมาจากข้อมูลที่มีไม่ครบถ้วนหรือมีความเข้าใจที่คลาดเคลื่อน ทำให้ไม่สามารถคาดการณ์หรือวางแผนรับมือความเปลี่ยนแปลงได้อย่างท่วงที องค์การต่างๆ อาจไม่สามารถใช้วิธีการบริหารองค์กรแบบเดิม และจำเป็นจะต้องหาวิธีการบริหารจัดการรูปแบบใหม่เพื่อสามารถรับมือกับการเปลี่ยนแปลง โดยการแก้ไขปัญหาแบบนวัตกรรมจะทำให้ได้สิ่งใหม่ (Thing) จากกระบวนการคิดแบบใหม่ (New Vision) ผู้นำการสร้างคุณค่าทั้งต่อผู้ใช้งานและผู้ที่เกี่ยวข้อง (Value) นวัตกรรม (Innovation) จึงกลายเป็นสิ่งสำคัญและจำเป็นสำหรับการปรับตัวขององค์กรทั้งภาครัฐและภาคเอกชนในโลกปัจจุบัน และช่วยให้แก้ปัญหาได้ถึงรากเหง้าสาเหตุของปัญหา

การคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) เป็นองค์ความรู้ที่ได้รับความเชื่อถือและนำมาใช้กันอย่างแพร่หลายเพื่อการพัฒนานวัตกรรมในองค์การภาคเอกชนและวงการธุรกิจสตาร์ทอัพ (Start-up) เนื่องจากเป็นกระบวนการคิดแก้ไขปัญหาที่ขักขวนให้นวัตกรพยายามทำความเข้าใจความคิด ความรู้สึก ปัญหาอุปสรรค หรือความต้องการในมุมมองของกลุ่มเป้าหมายที่กำลังประสบปัญหาอย่างแท้จริง หรือที่เรียกว่า human-centered approach แต่สิ่งที่น่าสนใจคือ ในแวดวงของการพัฒนานวัตกรรมทางสุขภาพหรือในกลุ่มธุรกิจเทคโนโลยีสุขภาพ (Health Technology) กำลังให้ความสนใจกับองค์ความรู้หนึ่งเพิ่มเติม ได้แก่ แนวคิดการออกแบบบริการ (Service Design) เนื่องจากการออกแบบบริการให้ความสำคัญกับความรู้สึก ความคิด ความเชื่อ ค่านิยมอันส่งผลต่อการแสดงออกมาเป็นพฤติกรรม (action-oriented approach) และมุ่งเน้นที่ผู้ใช้งานและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกภาคส่วนได้รับประสบการณ์ที่ดีในการใช้ผลิตภัณฑ์หรือบริการ ดังนั้น Service Design จึงถูกนำมาใช้เพื่อขจัดความรู้สึกสู่การสร้างแนวคิดผลิตภัณฑ์และบริการที่แตกต่างและตรงต่อความต้องการของผู้ใช้งานอย่างแท้จริง

มูลนิธิส่งเสริมการศึกษาวิจัยการควบคุมโรคเล็งเห็นโอกาสที่จะเกิดขึ้นกับทั้งระบบงานด้านสุขภาพและป้องกันควบคุมโรค จึงกำหนดจัดหลักสูตร Service Design for Health Innovation : Implement to the real world โดยมีการนำแนวคิดและเครื่องมือการพัฒนานวัตกรรมทั้งแนวคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และการออกแบบบริการ (Service Design) มาใช้ในการทำความเข้าใจปัญหาและผู้ใช้งาน ระบุประเด็นปัญหา หาแนวคิดที่หลากหลายเพื่อนำมาพัฒนาต้นแบบนวัตกรรม และนำไปทดสอบการใช้งานกับกลุ่มผู้ใช้งานจริง เพื่อประเมินคุณภาพและรับฟังความคิดเห็นจากผู้ใช้งาน นำข้อเสนอแนะต่าง ๆ มาปรับปรุงก่อนที่จะนำไปพัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์นวัตกรรมเพื่อใช้งานจริงในวงกว้างต่อไป



## วัตถุประสงค์การเรียนรู้ (KSA)

- เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการมีความเข้าใจแนวคิดและกระบวนการพัฒนาวัตกรรมตามแนวทางของการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และการออกแบบบริการ (Service Design)
- เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการมีทักษะในการประยุกต์ใช้เครื่องมือการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และการออกแบบบริการ (Service Design) เพื่อพัฒนาวัตกรรม
- เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการมีมุมมองและเห็นประโยชน์ของการพัฒนาวัตกรรมโดยมุ่งเน้นผู้ใช้งานเป็นศูนย์กลาง ตามวิธีการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และการออกแบบบริการ (Service Design)

## กลุ่มเป้าหมาย

- บุคลากรสังกัดหน่วยงานภายในกระทรวงสาธารณสุข ได้แก่ แพทย์ พยาบาล เภสัชกร ทันตแพทย์ สัตวแพทย์ นักวิชาการสาธารณสุข นักเทคนิคการแพทย์ นักวิชาการคอมพิวเตอร์ และอื่นๆ ที่รับผิดชอบหรือมีแนวคิดการแก้ปัญหางานสาธารณสุขด้วยเครื่องมือนวัตกรรม
- บุคลากรสังกัดหน่วยงานอื่น ๆ เช่น บริษัท เอกชน มหาวิทยาลัย เป็นต้น ที่มีความสนใจพัฒนานวัตกรรมเพื่อสุขภาพและการป้องกันควบคุมโรค

## คุณสมบัติผู้เข้าอบรม

- มีความสนใจอย่างแรงกล้าในการพัฒนาผลงานนวัตกรรม
- มีความสนใจในการเรียนรู้ Design Thinking และ Service design
- อยากรสั่งผลงานเพื่อแก้ไขปัญหาให้เกิดประโยชน์กับการทำงานของหน่วยงานและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง
- มีเป้าหมายและพร้อมลงมือพัฒนาผลงานนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหาได้จริง
- มีความพร้อมด้านความเป็นทีม (3-5 คน)
- ได้รับการอนุมัติจากผู้บังคับบัญชา
- มีประเด็นปัญหาด้านสาธารณสุขที่ให้ความสำคัญ ดังนี้
  - Non-Communicable Diseases (NCD)
  - Communicable Diseases (CD)
  - ด้านระบบหรือการจัดการ (system/management) ของหน่วยงานหรือหน่วยบริการ
  - Environmental and Occupational Health และ
  - ปัญหาการบาดเจ็บ (Injury)



## ระยะเวลาและรูปแบบหลักสูตร

ระยะเวลา ระหว่างเดือนมกราคม - สิงหาคม 2567 (8 เดือน)

รูปแบบ On the job training

- ภาคทฤษฎี :

- 1) Online Workshop ผ่านระบบ Zoom meeting (เวลาประมาณ 30 ชม.)
- 2) Onsite Workshop (เวลาประมาณ 3 วัน)

- ภาคปฏิบัติ :

- 1) Online platform เช่น Miro, Figma, Canva เป็นต้น (เวลาประมาณ 30 ชม.)
- 2) Onsite ลงพื้นที่จริงเพื่อเก็บข้อมูล หาไอเดีย และทดสอบกับผู้ใช้งานตัวจริง



โครงการสร้างของหลักสูตร Service Design for Health Innovation: Implement to the real world

รูปแบบหลักสูตร : On the job training

ภาคทฤษฎี : การพัฒนาวัตกรรมบนพื้นฐาน Human centered approach

ภาคปฏิบัติ : Service Design Process & Tools

Module 1 Empathize & Define	Module 2 Ideate	Module 3 Prototype & Test	Module 4 Business Case
การศึกษา - ไม่ว่าอยู่哪里	การทำงาน	การเตรียม - การทดลอง	การนำเสนอ - การตัดสินใจ
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Service Design Tools &amp; Research</li> <li>- User Interview</li> <li>- Empathy Map</li> <li>- Customer Journey Map</li> <li>- User Journey Map</li> <li>- Stakeholders Map</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ideation</li> <li>- Design Sprint</li> <li>- Lightning Demo</li> <li>- Split Challenge</li> <li>- Impact Mapping</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prototype preparation canvas</li> <li>- Testing preparation canvas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Business Model Canvas</li> <li>- Pitch Document</li> </ul>
การประเมินผล: การระบุประเด็นปัญหา กลุ่มเป้าหมาย เป้าหมายใน การแก้ไขปัญหาที่ชัดเจน	การประเมินผล: มีไอเดียทางเลือกในการแก้ไข ปัญหาที่เหมาะสมและ เพียงพอสำหรับการจัดทำ ต้นแบบ 1-3 ໄວเดียว	การประเมินผล: ผู้ใช้งานเห็นคุณค่าของ ต้นแบบวัตกรรม มากกว่าร้อยละ 90	การประเมินผล: รายงานสรุปผลงานมี ข้อมูลครบถ้วนเป็นไป ตามหลักการโน้มน้าวจูง ใจของ Pitching
ผลงานของทีม (เอกสาร/หลักฐาน)  Mind map Empathy map Persona Customer Journey Map (CJM) Presentation-1	ผลงานของทีม (เอกสาร/หลักฐาน)  User Journey Map (UJM) Story board Presentation-2	ผลงานของทีม (เอกสาร/หลักฐาน)  Physical prototype Digital prototype Presentation-3	ผลงานของทีม (เอกสาร/หลักฐาน)  Pitch document Presentation-4



## เนื้อหาหลักสูตร แบ่งเป็น 2 ส่วน

### 1. การพัฒนาวัตกรรมบนพื้นฐาน Human centered approach (ภาคทฤษฎี)

แนวคิด กระบวนการ และเครื่องมือที่สำคัญของการพัฒนาวัตกรรม มุ่งเน้นพัฒนาทักษะที่สำคัญและปลูกฝังกรอบคิดแบบมีผู้ใช้งานเป็นศูนย์กลาง เริ่มตั้งแต่การเข้าอกเข้าใจ และกำหนดปัญหา ค้นหาสาเหตุปัญหาที่ควรค่าแก่การแก้ไขแท้จริงของผู้ใช้งาน การระดมสมองหาไอเดียที่แปลกใหม่และ การทำตัวต้นแบบพร้อมทดสอบอย่างรวดเร็วกับผู้ใช้งาน ไปจนถึงการพัฒนาไอเดียเหล่านั้นให้มุ่งมองความยั่งยืนในเชิงธุรกิจ

### 2. Service Design Process & Tools (ภาคปฏิบัติ)

เรียนรู้จากการลงมือทำ นำไปอีเดียและเครื่องมือต่างๆ ไปลงมือปฏิบัติจริงในโครงการของแต่ละทีม โดยแบ่งออกเป็น 4 Module ได้แก่

#### Module 1: Empathize & Define

ใช้เครื่องมือการศึกษาและวิเคราะห์ความต้องการ ความรู้สึก และประสบการณ์ของผู้อ่อนเพี้ยให้เข้าใจปัญหา ความต้องการ และมุ่งมองของลูกค้าและผู้ใช้งานได้ดียิ่งขึ้น

#### Module 2: Ideate

ใช้เครื่องมือที่ช่วยกระตุ้นความคิดและมุ่งมองใหม่ๆ สร้างสรรค์ จัดทำ ออกแบบทางเลือก การแก้ไขปัญหาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้งานและสอดคล้องกับวัตถุประสงค์โครงการของแต่ละทีม

#### Module 3: Prototype & Test

แปลงไอเดีย ความคิด และแนวคิดของทีมสู่กระบวนการทำตัวต้นแบบ (prototype) สถานการณ์จำลอง (scenarios) และกลยุทธ์ทางธุรกิจ ด้วยเครื่องมือและขั้นตอนต่าง ๆ ที่เหมาะสม

#### Module 4: Business Case

เขียนต่อ กับกระแสสังคม ความต้องการของมนุษย์ การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้บริโภค ตลอดจนวิเคราะห์โนเมเดลธุรกิจ นำมาจัดทำเป็นเอกสารสรุปผลงานและข้อเสนอทางธุรกิจ (Pitch Document) ที่มีความน่าสนใจและสร้างแรงดึงดูดใจสำหรับนักลงทุน

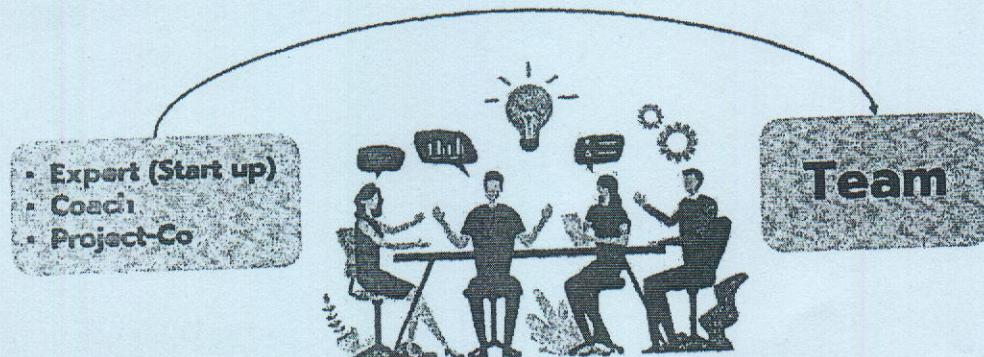


Panida Karlsson

UX & Service Designer, Brand strategy and Founder UX-SKILL  
in Sweden and Thailand

### ระบบการคุ้ยและ Team

- โค้ช (Coach) กระบวนการนวัตกรรม
- ผู้ประสานทีม (Project coordinator)



### งบประมาณค่าใช้จ่าย

รายละเอียดค่าใช้จ่ายตลอดหลักสูตร

45,000 บาท/คน (รวมค่าใช้จ่ายในการลงทะเบียนที่)

### รูปแบบการจ่ายเงิน

- เต็มจำนวน (ภายในเดือนมกราคม)

15,000 บาท (มกราคม,เมษายน,กรกฎาคม)

- แบ่งจ่ายเป็นงวด จำนวน 3 งวดๆละ

### พิเศษ!!

สำหรับผู้ที่พร้อมลงทุนเบียนและนำร่องเงินภายในวันที่ 15 พฤษภาคม 2566

สามารถจ่ายได้ในราคาร 39,000 บาท



## วิธีการลงทะเบียนและชำระเงิน

1. เปิดรับสมัครผ่านช่องทาง QR code



2. ผู้สมัครจะได้อีเมล์ตอบรับการสมัครเพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการคัดเลือกต่อไป
3. แจ้งผลการคัดเลือกพร้อมเอกสารการชำระเงิน (Pay in slip) ผ่านทางอีเมล์ของผู้สมัคร
4. ผู้สมัครแจ้งหลักฐานการชำระเงินมาทางอีเมล์มุณนิธิ fdcrp.ddc@gmail.com ภายใน 15 วันหลังได้รับเอกสารการชำระเงิน

หมายเหตุ ท่านที่สมัครและทำการชำระเงินเรียบร้อยแล้ว จะได้รับการแจ้งลงทะเบียนใน Platform การเรียนการสอน และกำหนดการเรียนอย่างละเอียดตลอดหลักสูตรต่อไป

ติดต่อสอบถาม:

ผ่านอีเมล์มุณนิธิ fdcrp.ddc@gmail.com เบอร์โทรศัพท์มือถือ 090-689811



## กำหนดการเรียน

- ภาคทฤษฎี

ช่วงเวลา	รูปแบบ	เวลา	หัวข้อการบรรยาย
มกราคม	online	2 ชม.	Kick Off & What is service design
มกราคม	online	2 ชม.	Service Design tools & research
มกราคม	online	2 ชม.	Client Brief
มกราคม	online	2 ชม.	Service Design Research
กุมภาพันธ์	online	2 ชม.	User Interview 01
กุมภาพันธ์	online	2 ชม.	User Interview 02
กุมภาพันธ์	online	2 ชม.	Workshop & Facilitation 01
มีนาคม	online	2 ชม.	Workshop & Facilitation 02
มีนาคม	Onsite	ลงพื้นที่เก็บข้อมูล ที่มีๆละ 2-3 วัน	
เมษายน	online	2 ชม.	Mapping the Customer Journey
เมษายน	online	2 ชม.	Ideation 01
พฤษภาคม	online	2 ชม.	Ideation 02
พฤษภาคม-มิถุนายน	online	Ideation workshop ที่มีๆละ 1 วัน	
มิถุนายน	online	2 ชม.	Best Practice building a prototype & understand the real challenge
มิถุนายน	online	2 ชม.	Service Design & Prototype create change and bring it team
กรกฎาคม	Onsite	Prototype testing workshop 3 วัน	
กรกฎาคม-สิงหาคม	Onsite	ลงพื้นที่ทดสอบต้นแบบนวัตกรรม ที่มีๆละ 1-2 วัน	
สิงหาคม	online	2 ชม.	Pitch Desk & Business Model & Roadmap
สิงหาคม	online	2 ชม.	Presentation – Present your pitch to the client

หมายเหตุ กำหนดวันที่เรียนจะแจ้งให้ทราบภายหลังจากที่ท่านลงทะเบียนแล้ว

- ภาคปฏิบัติ

- วางแผนการทำงาน (Action plan) ตามเครื่องมือของ Service Design ร่วมกับทีมผู้เชี่ยวชาญ (อย่างน้อยสัปดาห์ละ 2 ชั่วโมง)
- ลงพื้นที่ 2 ช่วง ได้แก่ Empathize และ Testing
- เข้าร่วมกระบวนการ Online Workshop และ Onsite Workshop